**JOBHEEET 2**

**FUNCTION / METHOD**

**JOB**

**//Program 1.1**

#include <iostream>

using namespace std;

class Persegi

{

public:

float panjang, lebar;

};

int main()

{

Persegi bidang;

bidang.panjang=5

bidang.lebar=4

cout << “panjang = “ << bidang.panjang << endl;

cout << “lebar = “ << bidang.lebar << endl;

}

**//Program 1.2**

#include <iostream>

using namespace std;

class Persegi

{

public:

float panjang, lebar;

void luas1()

{

int L;

L = Panjang \* lebar;

Cout << “luasnya= ” << L << endl;

}

};

int main()

{

Persegi bidang;

bidang.panjang=5

bidang.lebar=4

cout << “panjang = “ << bidang.panjang << endl;

cout << “lebar = “ << bidang.lebar << endl;

bidang.luas1()

}

//**Program 1.3**

#include <iostream>

using namespace std;

class Persegi

{

public:

float panjang, lebar;

void luas1()

{

int L;

L = Panjang \* lebar;

Cout << “luasnya= ” << L << endl;

}

void luas2(int p, int l)

{

int L;

L = P \* l;

Cout << “luas dari (fungsi luas2)= ” << L << endl;

}

};

int main()

{

Persegi bidang;

bidang.panjang=5

bidang.lebar=4

cout << “panjang = “ << bidang.panjang << endl;

cout << “lebar = “ << bidang.lebar << endl;

bidang.luas1();

bidang.luas2(bidang.panjang,bidang.lebar);

}

//**Program 1.4**

#include <iostream>

using namespace std;

class Persegi

{

public:

float panjang, lebar;

void luas1()

{

int L;

L = Panjang \* lebar;

Cout << “luasnya= ” << L << endl;

}

void luas2(int p, int l)

{

int L;

L = P \* l;

Cout << “luas dari (fungsi luas2)= ” << L << endl;

}

int luas3()

{

int L;

L = panjang \* lebar

return L

}

};

int main()

{

Persegi bidang;

Int hasil1;

bidang.panjang=5

bidang.lebar=4

cout << “panjang = “ << bidang.panjang << endl;

cout << “lebar = “ << bidang.lebar << endl;

bidang.luas1();

bidang.luas2(bidang.panjang,bidang.lebar);

hasil1=bidang.luas3()

cout << “luas dari fungsi 3: “ << endl;

}

//**Program 1.5**

#include <iostream>

using namespace std;

class Persegi

{

public:

float panjang, lebar;

void luas1()

{

int L;

L = Panjang \* lebar;

Cout << “luasnya= ” << L << endl;

}

void luas2(int p, int l)

{

int L;

L = P \* l;

Cout << “luas dari (fungsi luas2)= ” << L << endl;

}

int luas3()

{

int L;

L = panjang \* lebar

return L

}

int luas4(int p, int l)

{

int L;

L = p \* l

return L

}

};

int main()

{

Persegi bidang;

Int hasil1, hasil2;

bidang.panjang=5

bidang.lebar=4

cout << “panjang = “ << bidang.panjang << endl;

cout << “lebar = “ << bidang.lebar << endl;

bidang.luas1();

bidang.luas2(bidang.panjang,bidang.lebar);

hasil1=bidang.luas3()

cout << “luas dari fungsi 3: “ << endl;

hasil1=bidang.luas4(bidang.panjang,bidang.lebar)

cout << “luas dari fungsi 4: “ << endl;

}

//**Program 1.6**

#include <iostream>

using namespace std;

class Persegi

{

public:

void luas1()

{

float L, panjang, lebar;

cout << “Panjangnya: “;

cin >> Panjang;

cout << “lebarnya: “;

cin >> lebar

L = Panjang \* lebar;

Cout << “luasnya= ” << L << endl;

}

};

int main()

{

Persegi bidang;

bidang.luas1()

}

//**Program 1.7**

#include <iostream>

using namespace std;

class Persegi

{

public:

void luas1(float panjang, float lebar)

{

float L;

L = panjang \* lebar;

Cout << “luasnya= ” << L << endl;

}

};

int main()

{

Persegi bidang;

bidang.luas1(5,4)

}

//**Program 1.8**

#include <iostream>

using namespace std;

class Persegi

{

public:

float luas1()

{

float L, panjang, float lebar;

cout << “Panjangnya: “;

cin >> panjang;

cout << “lebarnya: “;

cin >> lebar;

L = panjang \* lebar;

return L;

}

};

int main()

{

Persegi bidang;

float hasil

hasil=bidang.luas1()

cout << hasil

}

**Pertanyaan**

1. **Tuliskan setiap kode c++ diatas kedalam editor c++ kemudian berikan ulasan tentang ouputnya. (cermati setiap kode program karena ada beberapa baris kode yang perlu diperbaiki (mengandung error ketika di eksekusi).**
2. **Pada pemrograman dikenal adanya 4 fungsi yang mana ketika dituangkan dalam pemrograman OOP fungsi tersebut dikenal dengan nama method. Pada Program 1.5 manakah method yang disebut 1). tanpa return tanpa argument, 2). tanpa return dengan argument, 3). dengan return tanpa argument, 4). dengan return dengan argument.**
3. **Jelaskan ke 4 perilaku method tersebut ketika digunakan dalam pemrograman OOP.**
4. **Pada program 1.6 hingga 1.8 jika dipehatikan Class Persegi tersebut tidak mempunyai class attribute akan tetapi hanya mempunyai method. Apa yang dimaksud dengan class atribut,**