

Dibuat oleh :





## BAHAN AJAR/DIKTAT



Diperiksa oleh :

## A. Kompetensi

No. Revisi

02

Mampu membangun jaringan dengan menkombinasikan DHCP, DNS dan Wireless.

Hal

2dari 30

2. Mampu memahami konsep DHCP, DNS dan wireless.

## B. Sub Kompetensi

- Mampu membuat simulasi dan menjelaskan sistem kerja DHCP, DNS dan Wireless.
- 2. Mampu mengkombinasikan beberapa layanan dalam jaringan komputer.

## C. Dasar Teori

## 1. DNS

Awalnya, sistem penamaan alamat IP menggunakan sistem host table. Di dalam sistem ini, setiap komputer memiliki file host.txt yang berisi daftar daftar alamat IP dan nama host yang terhubung ke internet. Karena internet semakin berkembang, sistem host table tidak efektif mengatasi permasalahan tersebut. Akhirnya pada tahun 1984 Paul Mockapetris mengusulkan sistem database terdistribusi dengan nama Domain Name System (DNS) yang dideskripsikan dalam RFC 882 dan 883. Sistem ini digunakan sampai sekarang pada jaringan khususnya Internet.

a. Pengertian DNS (Domain Name System)

Domain Name System (DNS) merupakan sistem berbentuk database terdistribusi yang akan memetakan atau mengkonversikan nama host/mesin/domain ke alamat IP (Internet Protocol) dan sebaliknya. Struktur database DNS berbentuk hierarki atau pohon yang memiliki beberapa cabang. Cabang-cabang ini mewakili domain, dan dapat berupa host, subdomain, ataupun top level domain.





Domain teratas adalah root. Domain ini diwakili oleh titik. Selanjutnya, domain yang terletak tepat di bawah root disebut top level domain. Beberapa contoh top level domain ini antara lain com, edu, gov, dan lain-lain. Turunan dari top level domain disebut subdomain. Domain yang terletak setelah top level domain adalah second level domain, dan domain yang berada di bawah second level domain disebut third level domain, begitu seterusnya.



Mesin DNS bisa menggunakan Server OS Windows Server yang dijadikan mesin DNS atau sebuah Server dengan OS Linux dengan menjalankan daemon seperti BIND (Berkeley Internet Name Domain) atau DJBDNS yang sering digunakan, hampir 75% implemetasi DNS menggunakan BIND. Ada tiga belas (13) root server utama yang disebar ke seluruh dunia dan dibagi-bagi untuk melayani area negara tertentu, generic Top Level Domain (gTLD) tertentu atau blok IP Address tertentu. Antara satu root server ini dengan yang lain saling terhubung dan saling memperbaharui datanya masing-masing (www.rootservers.org).







b. Cara Kerja DNS

Secara sederhana cara kerja DNS bisa dilihat pada gambar berikut ini:



DNS menggunakan relasi client-server untuk resolusi nama. Pada saat client mencari satu host, maka ia akan mengirimkan query ke server DNS. Query adalah satu permintaan untuk resolusi nama yang dikirimkan ke server DNS.

- Pada komputer Client, sebuah program aplikasi misalnya http, meminta pemetaan IP Address (forward lookup query). Sebuah program aplikasi pada host yang mengakses domain system disebut sebagai resolver, resolver menghubungi DNS server, yang biasa disebut name server.
- Name server meng-cek ke local database, jika ditemukan, name server mengembalikan IP Address ke resolver jika tidak ditemukan akan meneruskan query tersebut ke name server atau root server.
- Terakhir barulah si client bisa secara langsung menghubungi sebuah website atau server yang diminta dengan menggunakan IP Address yang diberikan oleh DNS server.







Jika permintaan tidak ada pada database, name server akan menghubungi server root dan server lainnya dengan cara sebagai berikut:



- Saat kita mengetikkan sebuah nama domain misalnya http://www.neon.cs.virginia.edu pada web browser, maka aplikasi http (resolver) akan mengirimkan query ke Name Server DNS Server local atau DNS Server Internet Service Provider.
- Awalnya name server akan menghubungi server root. Server root tidak mengetahui IP Address domain tersebut, ia hanya akan memberikan IP Address server edu.
- Selanjutnya name server akan bertanya lagi pada server edu berapa IP Address domain neon.cs.virginia.edu. Server edu tidak mengetahui IP Address domain tersebut, ia hanya akan memberikan IP Address server virginia.edu.
- Selanjutnya name server akan bertanya ke server virginia.edu tentang
   IP Address neon.cs.virginia.edu. dan server virginia.edu hanya







## **BAHAN AJAR/DIKTAT**

No. Revisi

02



Diperiksa oleh :

mengetahui dan memberikan jawaban berupa IP Address server cs.virginia.edu

Hal

6dari 30

- 5) Selanjutnya name server akan bertanya ke server cs.virginia.edu tentang IP Address neon.cs.virginia.edu. Dan barulah cs.virginia.edu mengetahui dan menjawab berapa IP Address domain neon.cs.virginia.edu.
- 6) Terakhir barulah komputer client bisa secara langsung menghubungi domain neon.cs.virginia.edu dengan menggunakan IP Address yang diberikan oleh server cs.virginia.edu.
- 7) IP Address milik neon.cs.virginia.edu kemudian akan disimpan sementara oleh DNS server Anda untuk keperluan nanti. Proses ini disebut caching, yang berguna untuk mempercepat pencarian nama domain yang telah dikenalnya.

## 2. DHCP

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) adalah protokol yang berbasis arsitektur client/server yang dipakai untuk memudahkan pengalokasian alamat IP dalam satu jaringan. Sebuah jaringan lokal yang tidak menggunakan DHCP harus memberikan alamat IP kepada semua komputer secara manual. Jika DHCP dipasang di jaringan lokal, maka semua komputer yang tersambung di jaringan akan mendapatkan alamat IP secara otomatis dari server DHCP. Selain alamat IP, banyak parameter jaringan yang dapat diberikan oleh DHCP, seperti default gateway dan DNS server.

DHCP didefinisikan dalam RFC 2131 dan RFC 2132 yang dipublikasikan oleh Internet Engineering Task Force. DHCP merupakan ekstensi dari protokol Bootstrap Protocol (BOOTP). Karena DHCP merupakan sebuah protokol yang menggunakan arsitektur client/server, maka dalam DHCP terdapat dua pihak yang terlibat, yakni DHCP Server dan DHCP Client.





## BAHAN AJAR/DIKTAT

No. Revisi

02



a. DHCP server merupakan sebuah mesin yang menjalankan layanan yang dapat "menyewakan" alamat IP dan informasi TCP/IP lainnya kepada semua client yang memintanya. Beberapa sistem operasi jaringan seperti Windows NT Server, Windows 2000 Server, Windows Server 2003, atau GNU/Linux memiliki layanan seperti ini.

Hal

7dari 30

b. DHCP client merupakan mesin client yang menjalankan perangkat lunak client DHCP yang memungkinkan mereka untuk dapat berkomunikasi dengan DHCP Server. Sebagian besar sistem operasi klien jaringan (Windows NT Workstation, Windows 2000 Professional, Windows XP, Windows Vista, atau GNU/Linux) memiliki perangkat lunak seperti ini.

DHCP server umumnya memiliki sekumpulan alamat yang diizinkan untuk didistribusikan kepada client, yang disebut sebagai DHCP Pool. Setiap klien kemudian akan menyewa alamat IP dari DHCP Pool ini untuk waktu yang ditentukan oleh DHCP, biasanya hingga beberapa hari. Manakala waktu penyewaan alamat IP tersebut habis masanya, client akan meminta kepada server untuk memberikan alamat IP yang baru atau memperpanjangnya.

DHCP Client akan mencoba untuk mendapatkan "penyewaan" alamat IP dari sebuah DHCP server dalam proses empat langkah berikut:

- DHCPDISCOVER: DHCP client akan menyebarkan request secara broadcast untuk mencari DHCP Server yang aktif.
- DHCPOFFER: Setelah DHCP Server mendengar broadcast dari DHCP Client, DHCP server kemudian menawarkan sebuah alamat kepada DHCP client.
- DHCPREQUEST: Client meminta DCHP server untuk menyewakan alamat IP dari salah satu alamat yang tersedia dalam DHCP Pool pada DHCP Server yang bersangkutan.
- DHCPACK: DHCP server akan merespons permintaan dari klien dengan mengirimkan paket acknowledgment. Kemudian, DHCP Server akan







menetapkan sebuah alamat (dan konfigurasi TCP/IP lainnya) kepada klien, dan memperbarui basis data database miliknya. Client selanjutnya akan memulai proses binding dengan tumpukan protocol TCP/IP dan karena telah memiliki alamat IP, klien pun dapat memulai komunikasi jaringan.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut:



Empat tahap di atas hanya berlaku bagi client yang belum memiliki alamat. Untuk client yang sebelumnya pernah meminta alamat kepada DHCP server yang sama, hanya tahap 3 dan tahap 4 yang dilakukan, yakni tahap pembaruan alamat (address renewal), yang jelas lebih cepat prosesnya. Berbeda dengan sistem DNS yang terdistribusi, DHCP bersifat stand-alone, sehingga jika dalam sebuah jaringan terdapat beberapa DHCP server, basis data alamat IP dalam sebuah DHCP Server tidak akan direplikasi ke DHCP







server lainnya. Hal ini dapat menjadi masalah jika konfigurasi antara dua DHCP server tersebut berbenturan, karena protokol IP tidak mengizinkan dua host memiliki alamat yang sama.

Selain dapat menyediakan alamat dinamis kepada client, DHCP Server juga dapat menetapkan sebuah alamat statik kepada client, sehingga alamat klien akan tetap dari waktu ke waktu.

## 3. Wireless, SSID dan Channel

Jaringan tanpa kabel sebenarnya tidak sesulit sistem cable network bahkan lebih mudah. Sistem jaringan WIFI atau Wireless tidak memerlukan penghubung cable network antar komputer. Bila jenis coaxial atau UTP cable memerlukan kabel sebagai media tranfer, dengan Wireless network hanya dibutuhkan ruang atau space dimana jarak jangkau network dibatasi kekuatan pancaran signal radio dari masing masing komputer.

Keuntungan dari sistem WIFI , pemakai tidak dibatasi ruang gerak dan hanya dibatasi pada jarang jangkauan dari satu titik pemancar WIFI. Untuk jarak pada sistem WIFI mampu menjangkau area 100feet atau 30M radius. Selain itu dapat diperkuat dengan perangkat khusus seperti booster yang berfungsi sebagai relay yang mampu menjangkau ratusan bahkan beberapa kilometer ke satu arah (directional). Bahkan hardware terbaru, terdapat perangkat dimana satu perangkat access point dapat saling me-relay (disebut bridge) kembali ke beberapa bagian atau titik sehingga memperjauh jarak jangkauan dan dapat disebar di beberapa titik dalam suatu ruangan untuk menyatukan sebuah network LAN.

Sebelumnya, perlu diketahui bahwa ada 2 cara menghubungkan antar PC dengan sistem Wireless yaitu Ad-hoc dimana 1 PC terhubung dengan 1 PC dengan saling terhubung berdasarkan nama SSID (Service Set IDentifier). SSID sendiri tidak lain nama sebuah komputer yang memiliki card, USB atau

Diperiksa oleh :





perangkat wireless dan masing masing perangkat harus diberikan sebuah nama tersendiri sebagai identitas.

Kedua jaringan paling umum dan lebih mudah saat ini dengan sistem access point dengan bentuk PCI card atau sebuah unit hardware yang memiliki fungsi access point untuk melakukan broadcast ke beberapa komputer client pada jarak radius tertentu. Dibawah ini menjelaskan bagaimana cara sebuah komputer dapat saling terhubung dengan network wireless.

a. Cara Kerja Wireless

Prinsip dasar yang digunakan pada teknologi wireless ini sebenarnya diambil dari persamaan yang dibuat oleh James Clerk Maxwell di tahun 1964. Dalam persamaan itu, dengan gamblang dan jelas Maxwell berhasil menunjukkan fakta bahwa, setiap perubahan yang terjadi dalam medan magnet itu akan menciptakan medan-medan listrik. Dan sebaliknya, setiap perubahan yang terjadi dalam medan-medan listrik itu akan menciptaken medan-medan magnet.

Lebih lanjut Maxwell menjelaskan, saat arus listrik (AC atau alternating current) bergerak melalui kabel atau sarana fisik (konduktor) lainnya, maka, beberapa bagian dari energinya akan terlepas ke ruang bebas di sekitarnya, lalu membentuk medan magnet atau alternating magnetic field. Kemudian, medan magnet yang tercipta dari energi yang terlepas itu akan menciptakan medan listrik di ruang bebas, yang kemudian akan menciptakan medan magnet lagi, lalu medan listrik lagi, medan magnet lagi, dan seterusnya, hingga arus listrik yang asli atau yang pertama terhenti (terputus).

Bentuk energy yang tercipta dari perubahan-perubahan ini, disebut dengan radiasi elektromagnetik (electromagnetic radiation), atau biasa kita kenal sebagai gelombang radio. Itu artinya, radio dapat di definisikan sebagai radiasi dari energi elektromagnetik yang terlepas ke udara (ruang bebas). Alat

Diperiksa oleh :





yang menghasilkan gelombang radio itu biasa dinamakan transmitter. Lalu alat yang digunakan untuk mendeteksi dan menangkap gelombang radio yang ada udara itu, biasa dinamakan receiver.

Agar kedua alat ini (transmitter dan receiver) lebih fokus saat mengirim, membuat pola gelombang, mengarahkan, meningkatkan, dan menangkap sinyal radio, ke dan dari udara, maka dibantulah dengan alat lain, yaitu antena. Berkat persamaan dari Maxwell, transmitter, receiver, serta antena, yang kemudian disatukan dalam semua peralatan wireless LAN itulah, maka komputer bisa berkomunikasi, mengirim dan menerima data melalui gelombang radio, atau biasa disebut dengan wireless network. Begitu banyak stasiun radio dengan frequency yang berbeda-beda agar tidak saling bertabrakan, gelombang radio yang akan dikirimkan ke udara itu bisa diatur frequencynya. Yaitu dengan cara mengatur atau memodifikasi arus listrik yang berada pada peralatan pengirim dan penerima tadi (transmitter, receiver). Dan jarak yang menjadi pemisah antar frequency dinamakan spectrum. Lalu, bagian terkecil dari spectrum disebut dengan band. Dan untuk mengukur jumlah perulangan dari satu gelombang ke gelombang yang terjadi dalam hitungan detik, digunakanlah satuan Hertz (Hz).

Hertz, diambil dari nama orang yang pertama kali melakukan percobaan mengirim dan menangkap gelombang radio, yaitu Heinrich Hertz. Satu hertz dihitung sebagai jarak antara satu gelombang ke gelombang berikutnya. Dan sinyal radio itu umumnya berada pada frequency ribuan, jutaan, atau milyaran hertz (KHz, MHz, GHz). Dengan mengatur frequency itulah maka sinyal radio bisa tidak saling bertabrakan.







## BAHAN AJAR/DIKTAT

Hal

12dari 30



b. SSID

No. Revisi

02

SSID adalah nama sebuah network card atau USB card atau PCI card atau Router Wireless. SSID hanyalah sebuah nama untuk memberikan tanda dimana nama sebuah perangkat berada. Basic-SSID adalah nama lain dari SSID, SSID diberikan oleh pemakai misalnya "PC-Saya" pada komputer yang sedang digunakan dan komputer lainnya dibuatkan nama "PC-Kamu". Sedangkan Basic-SSID mengunakan basis MAC address. Jangan terlalu bingung dengan istilah baru tersebut. Bila sebuah koneksi wireless ingin saling berhubungan, keduanya harus mengunakan setup Adhoc. Bila disekitar ruangan terdapat perangkat Access Point, perlu diingatkan untuk mengubah band frekuensi agar tidak saling adu kuat signal yang memancar didalam suatu ruangan.

- c. Standard 802.11a, 802.11b, 802.11g
  - 1) 802.11a

Standard 802.11a, adalah model awal yang dibuat untuk umum. Mengunakan kecepatan 54 Mbps dan dapat mentranfer data double dari tipe g dengan kemampuan bandwidth 72 Mbps atau 108 Mbps. Sayangnya sistem ini tidak terlalu standard, karena masing masing vendor atau pabrikan memberikan standard tersendiri. 802.11a mengunakan frekuensi tinggi pada 5 Ghz sebenarnya sangat baik untuk kemampuan tranfer data besar. Tetapi 802.11a memiliki kendala pada harga, komponen lebih mahal ketika perangkat ini dibuat untuk publik dan jaraknya dengan frekuensi 5 GHz konon lebih sulit menembus ruang untuk kantor. Pemilihan 5 Ghz cukup beralasan, karena membuat pancaran signal frekuensi 802.11a jauh dari gangguan seperti oven microwave atau cordless phone pada 2GHz, tetapi frekuensi tinggi juga memberikan dampak pada daya jangkau relatif lebih pendek.



Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari BPM UNNES Diperiksa oleh :



# BAHAN AJAR/DIKTAT



## 2) 802.11b

No. Revisi

02

Sempat menjadi dominasi pemakaian tipe b. Standard 802.11b mengunakan frekuensi 2.4GHz. Standard ini sempat diterima oleh pemakai didunia dan masih bertahan sampai saat ini. Tetapi sistem b bekerja pada band yang cukup kacau, seperti gangguan pada Cordless dan frekuensi microwave dapat saling menganggu bagi daya jangkaunya. Standard 802.11b hanya memiliki kemampuan tranmisi standard dengan 11 Mbps atau rata rata 5 MBbit/s yang dirasakan lambat, mendouble (turbo mode) kemampuan wireless selain lebih mahal tetapi tetap tidak mampu menandingi kemampuan tipe a dan g.

Hal

13dari 30

## 3) 802.11g

Standard yang cukup kompatibel dengan tipe 802.11b dan memiliki kombinasi kemampuan tipe a dan b. Mengunakan frekuensi 2.4GHz mampu mentransmisi 54 Mbps bahkan dapat mencapai 108 Mbps bila terdapat inisial G atau turbo. Untuk hardware pendukung, 802.11g paling banyak dibuat oleh vendor. Secara teoritis mampu mentranfer data kurang lebih 20Mbit/s atau 4 kali lebih baik dari tipe b dan sedikit lebih lambat dari tipe a. Karena mengunakan carrier seperti tipe b dengan 2.4 Ghz, untuk menghadapi gangguan frekuensi maka ditempatkan sistem OFDM







Secara teoritis perbandingan dapat dilihat pada tabel dibawah ini

(sumber: homenethelp.com)

Technology	Kecepatan
Ethemet 10/100	100Mbs
802.11b	11Mbps
802.11a	52/72 Mbps
PhoneLine 2.0	10Mbps
Gigabit Ethernet	1000Mbps
802.11g/turbo	22/54/108Mbps
Firewire	400Mbps
Bluetooth	1.5Mbps
HomeRF 2.0	10Mbps
PowerLine	14Mbps

Karena sistem WIFI mengunakan transmisi frekuensi secara bebas, maka pancaran signal yang ditransmit pada unit WIFI dapat ditangkap oleh komputer lain sesama pemakai Wifi. Tentu kita tidak seseorang masuk kedalam jaringan network tanpa ijin. Pada teknologi WIFI ditambahkan juga sistem pengaman misalnya WEP (Wired Equivalent Privacy) untuk pengaman sehingga antar komputer yang telah memiliki otorisasi dapat saling berbicara.

## D. Alat dan Bahan

- 1. PC/Laptop
- 2. Software simulasi Cisco Packet Tracer







## E. Skenario Praktikum



Dalam sebuah perusahaan terdapat sebuah server yang memberikan layanan DHCP dan DNS server yang disimulasikan seperti pada gambar diatas. Terdapat 1 buah server yang berfungsi untuk DHCP dan DNS Server, 2 buah PC Client yang mensimulasikan sebagai jaringan LAN, 2 buah access point mensimulasikan 2 buah perangkat wireless, 2 buah laptop mensimulasikan pengguna dari jaringan wireless yang dibangun.

## F. Langkah Kerja

Buatlah simulasi menggunakan Cisco Paket Tracert seperti pada gambar desain diatas, setelah membuat desain seperti gambar diatas, langkah selanjutnya adalah sebagai berikut untuk merealisasikan gambar desain pada skenario:

## 1. Pengaturan atau setting IP Address pada Server

a. Double click komputer server









#### hingga muncul tampilan seperti pada gambar dibawah ini,



b. Kemudian pilih *Config > FastEthernet* > kemudian isikan *IP Address* 

dan Subnet Mask-nya seperti pada gambar dibawah ini,

Server0		100 C		
Physical	Config	Desktop		
GLO	BAL		FastEthernet	
Setti	ings	Port Status		
Algorithm	Settinçs	Bandwidth		🗸 AL
SERV	ICES	10 Mbps	100 Mbps	
DH	CP	Duplex		🔽 At
TF	ТР	Full Duplex	O Half Duplex	
DN	IS	MAC Address	0001.633E.19BA	-
SYSI AA	LOG	<ul> <li>IP Configuration</li> <li>DHCP</li> </ul>		
NT	rp	Static		
EM	AIL	IP Address	192.168.10.254	
FT	'P	Subnet Mask	255.255.255.0	
INTER	FACE			
FastEth	nernet	IPv6 Configuration	_	
		Link Local Address:		
		O DHCP		
		Auto Config		
		<ul> <li>Static</li> </ul>		-
				•







# BAHAN AJAR/DIKTAT



c. Selesai dan server tersebut telah di-setting ip address 192.168.10.254 dengan netmask 255.255.255.0

Hal

17dari 30

## 2. Membuat DNS Server

No. Revisi

02

a. Double click komputer server hingga muncul tampilan seperti pada gambar dibawah ini,

nysical	Config	Desktop					
MO	DULES		Pł	nysical Dev	ice View	1	
Linksys	-WMP300N		Zoom In	Original S	Size	Zoo	om Out
PT-HOS	ST-NM-1CE		J.				
PT-HOS	T-NM-1CFE	•	-	<u> </u>			
PT-HOS	T-NM-1CGE	0					
PT-HOS	T-NM-1FFE		-	<b>1</b>			
PT-HOS	T-NM-1FGE						•
PT-HO	ST-NM-1W		and the owner of the owner.				
PT-HOS	T-NM-1W-A						-
		•			1		
		<u> </u>	100			_	
			Customize		Custo	omize	
		- 1	Physical View		Logica	l View	
Adding N device.	1odules: Dr	rag the mo	dule to an availab	le slot on the			

b. Kemudian pilih Config > DNS > isikan nama domain yang diinginkan pada kolom Name > kemudian isikan IP Address server tersebut dalam kolom Address seperti terlihat pada gambar dibawah ini > kemudian klik tombol Add untuk menambahkan konfigurasi DNSnya. Jika sudah tersimpan akan muncul pada kolom dibawahnya.







Server0					
Physical Config	Desktop				
GLOBA	~		DNC		
Settings			DING		
Algorithm Settings	DNS Serv	ice (	On	0	Off
SERVICES					
HTTP	Resource	Records			
DHCP	Name	unnes.a	.id	Type	A Record 👻
TFTP				1.0	
DNS -	Address	192.168.10.25	4		
SYSLOG	Address		-		
AAA		Add 🚽	- Save		Remove
NTP	No. Na	me	Type	D	etails
EMAIL	1	nes ac id	A Record	10	2 168 10 254
FTP	2 101	w unnes ac id	A Record	10	2 168 10 254
INTERFACE		and a second	ARECOLU		212001201201
FastEthernet					

c. Selesai dan server tersebut telah memiliki domain name unnes.ac.id dan www.unnes.ac.id seperti terlihat pada gambar diatas.

#### 3. Membuat DHCP Server

a. Double click komputer server hingga muncul tampilan seperti pada gambar dibawah ini,









 Kemudian pilih Config > DHCP > Default Gateway diisikan IP Address dari server tersebut > DNS Server diisikan IP Address dari server tersebut juga > kemudian klik tombol Save

Physical Conf	ig Desktop						
GLOBAL	A	511	00				
Settings		DH	CP				_
Algorithm Settin	s Service	On On		off			
SERVICES		- vii		0.011	0		_
НТТР	Pool Name	serverPool					7
DHCP	Default Gatew	av 192,168,10,254					7
TFTP	DNS Server	192,168,10,254					-
DNS	Start ID Addre		102	169	10	0	
SYSLOG	Start IF Addre		176	100	10	•	
AAA	Subnet Mask:	A A	255	255	255	0	
NTP	Maximum num	ber ore					-
EMAIL	of Users :	256					
FTP	TETP Server:	0.0.0.0					٦
INTERFACE		0.01010					4
FastEthernet	Add	Sa	ve	[]	Remov	e	]
	Pool Na Defau	ult Gat DNS Ser Sta	art IP Ac Su	ibnet f	Max Nu	TFTP	-
	serv 192.1	68 192.1 192	.168 25	5.2 :	256	0.0.0	.c
	4	m				,	8
	*	1000					

c. Selesai dan server tersebut telah dikonfigurasi sebagai DHCP server.

## 4. Pengaturan Access Point

Jika dalam satu jaringan terdapat 2 buah access point atau lebih maka harus dibedakan channel yang digunakannya agar tidak terjadi interferensi gelombang yang dipancarkan. Jika terjadi interferensi gelombang maka kekuatan sinyal yang sampai ke client juga tidak akan sempurna 100%. Untuk menguji coba teori tersebut lakukan langkah berikut ini,







a. Double click Access Point0 > pilih Config > pilih Port 1

Physical Config
Port 1         Port 1         Port 1         Port Status         Port 0       SSID       AP 1         Port 1       Channel       Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">On         Solution       Output       Output       Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">On         Port 1       Ort Status       Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">On         Port 1       Output       Output       Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">Output       Output         Output       Output       Output       Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">Output       Output       Image: Colspan="2">Image: Colspan="2">Output       Output       Image: Colspan="2">Image: Colspan="2" Colspan="2" Image: Colspa="2" Image:

b. Double click Access Point1 > pilih Config > pilih Port 1

Recess Point1			
Physical Config			
GLOBAL Settings INTERFACE Port 0 Port 1	Port Status SSID Channel Authentication © Disabled Key © WPA-PSK PassPhrase Encryption Type	Port 1	<ul> <li>✓ On</li> <li>1</li> <li>2</li> <li>3</li> <li>4</li> <li>5</li> <li>6</li> <li>7</li> <li>8</li> <li>9</li> <li>10</li> <li>11</li> </ul>







# BAHAN AJAR/DIKTAT



Ubah nama SSID (*Service Set IDentifier*) kedua *Access Point* tersebut agar mudah untuk dibedakan dalam jaringan. Tidak diperbolehkan dalam 1 area 2 atau lebih perangkat wireless menggunakan SSID yang sama. Pemilihan *Channel* yang digunakan juga harus dipertimbangkan jaraknya. Semakin dekat jarak *channel* yang digunakan maka akan semakin besar kemungkinan untuk terjadi interferensi pada sinyal yang dipancarkan.

Hal

21dari 30

c. Selesai dan access point sudah bisa digunakan.

## 5. Pengaturan pada Laptop Client

No. Revisi

02

 Double click laptop0, perhatikan kotak warna merah, laptop terebut masih menggunakan perangkat NIC untuk jaringan kabel belum menggunakan Wireless,

Physical	Config	Desktop				
MO	DULES	-	P	hysical Devic	e View	
Linksys	-WPC300N		Zoom In	Original Siz	2e	Zoom Out
PT-LAPT	OP-NM-1AM					
PT-LAPT	OP-NM-1CE					
PT-LAPT	OP-NM-1CFE					
PT-LAPT	DP-NM-1CGE					
PT-LAPT	OP-NM-1FFE					
PT-LAPT	OP-NM-1FGE					
PT-LAPT	FOP-NM-1W		power		ſ	Interface
PT-LAPT	OP-NM-1W-A		7			Interface
		_	Customize Icon in Physical View		Customi: Icon in Logical Vi	ew
Adding N	1odules: Dr	ag the mo	dule to an availa	ble slot on the		

 b. maka matikan terlebih dahulu laptop tersebut dengan mengklik tombol power, kemudian lepaskan NIC yang ada pada laptop tersebut dan gantikan dengan module wireless yang ada di bagian bawah,







tarik dan geser NIC ke bawah,

selelah muncul seperti ini,

kemudian, geser/pindahkan module wireless ke atas

Diperiksa oleh :

- c. pemasangan wireless telah selesai, langkah berikutnya adalah mengkoneksikan atau menyambungkan laptop tersebut ke Access Point yang kita inginkan.
- d. Double click laptop kemudian masuk ke Desktop hingga muncul gambar seperti dibawah ini,



e. Kemudian pilih PC Wireless, hingga muncul tampilan seperti ini,





Laptop0							-
hysical	Config	Desktop					
I.,		( <b>D</b> <sup>°</sup>				0	)
A Divisi	on of Cisco System	ans, inc.					
Link Inf	ormation	Connect	Pro	iiles			ier
	No		with occord	a naint		<b>9</b> 4 GHz	7
	NO	association w	nin acces	is point		240112	ð
				1.	1	~	9
	<b>_</b> ) 4						tor
						~	
Signal	Strength		Link Quality			Adapter is Inactive	
Wire	less-N	Notebook Adapter	Wireless	Network Monit	or v1.0	Model No. WPC300N	

f. Selelah itu pilih Connect, jika masih belum muncul SSID dari AP yang kita buat tadi disarankan untuk menekan tombol Refresh untuk menscan ulang keberadaan AP di sekitar laptop tersebut. Jika sudah selesai maka akan muncul seperti tampilan dibawah ini,

Ln A Divisi	NKSYS an of Cisco Systems, Inc	ľ				0	)
Link Inf	ormation	Con	inect	Profiles			ier
Polouu lo	a list of available w	vireless	networks. T	o search for more wireless net	tworks, click	The second second	
the Refre name. To	sh button. To view connect to that ne	twork, c	nformation a click the Cor	bout a network, select the wir nect button below.	reless network	2.4 <sup>GHz</sup>	
Wireles	sh button. To view connect to that ne s Network Name	more in twork, c CH 1	nformation a click the Cor Signal 99%	bout a network, select the wir nect button below. Site Information Wireless Mode Infrastru	neless network	2.4 <sup>GHz</sup>	9
Wireles AP 1 AP 2	sh button. To view connect to that ne s Network Name	more in twork, c CH 1	signal 99%	bout a network, select the wir nect button below. Site Informatio Wireless Mode Infrastru Network Type Mixed B/ Radio Band Auto Security Disable MAC Address 0000.03	on Jucture G 185.0BBA	2,4 <sup>GHz</sup>	y tor



Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari BPM UNNES Diperiksa oleh :



g. Pilih salah satu AP kemudian klik tombol Connect untuk menyambungkan laptop ke AP. Kemudian cek hasilnya, apakah laptop tersebut sudah tersambung ke AP yang kita pilih.



h. Selesai

## 6. Pengaturan pada PC Client

Agar client yang menggunakan PC dapat mengakses unnes.ac.id maka disetting dhcp pada konfigurasi ip address.

PC0	the second se	
Physical Config D	Desktop	
IP Configuration	n	×
		Web Browser
IP Address	192.168.10.1	
Subnet Mask	255.255.255.0	
Default Gateway	192.168.10.254	
DNS Server	192.168.10.254	
E Mail	PPPoE Dialer Text Editor	Cisco IP Communicator







Setelah semua dikonfigurasi, cek menggunakan browser untuk membuka

unnes.ac.id atau www.unnes.ac.id

## G. Bahan Diskusi/Tugas

## 1. Pengamatan

Buatlah Gambar Desain Seperti pada Gambar Dibawah ini,



Buatlah agar laptop dan PC yang ada di network 192.168.11.0/24 bisa berkomunikasi dengan server yang ada di network 192.168.9.0/24. Dengan syarat kekuatan signal seperti pada gambar dibawah ini untuk masingmasing Access Point. Semua client yang ada di network 192.168.11.0/24 mendapatkan IP DHCP dari Server DHCP yang ada di network tersebut.







LINKSYS A Division of Cisco Systems, In	<u>3</u> °			8	
Link Information	Cor	nnect	Profiles		iei
Below is a list of available	wireless	networks. 1	To search for more wireless networks, click	0.1.011	
the Refresh button. To view name. To connect to that no Wireless Network Name	w more i etwork, e CH	offormation a click the Cor Signal	Site Information	* 2.4 GHz	
the Refresh button. To view name. To connect to that no Wireless Network Name AP 2	w more i etwork, i e CH	Signal 99%	Site Information Wireless Mode Infrastructure	* 2,4 GHZ	
the Refresh button. To vien name. To connect to that n Wireless Network Name AP 2 AP 3	w more i etwork, e CH 1	Signal 99%	Site Information Wireless Mode Infrastructure Network Type Mixed B/G Pacific Rester Articles	* 24.GHz	
the Refresh button. To vien name. To connect to that n Wireless Network Name AP 2 AP 3 AP 1	w more i etwork, CH 1 1	Information a click the Con Signal 99% 99% 99%	Site Information Wireless Mode Infrastructure Network Type Mixed B/G Radio Band Auto Security Disable MAC Address 00D0.D385.08BA		to

Sedangkan server yang berada di ujung berfungsi sebagai server DNS untuk domain unnes.ac.id. sehingga nantinya semua client yang ada di network 192.168.11.0 bisa mengakses situs unnes.ac.id dari web browser-nya, contohnya pada laptop0 berikut ini,

🥐 Laptop0	x
Physical Config Desktop	
Web Browser	$\leftarrow$
< > URL http://unnes.ac.id Go Stop	
Cisco Packet Tracer	^
Welcome to Cisco Packet Tracer. Opening doors to new opportunities. Mind Wide Open.	
Quick Links: <u>A small page</u> <u>Goovrights</u> <u>Image</u> <u>Image</u>	~
۰. ۲	





Ini hasilnya jika dilakukan perintah ping ke unnes.ac.id.

hysical Config Desktop	
Command Prompt	X
PC>ipconfig	
IP Address 192.168.11.6	
Subnet Mask: 255.255.255.0	
Default Gateway 192.168.11.1	
PC>ping unnes.ac.id	_
Pinging 192.168.9.2 with 32 bytes of data:	
Reply from 192.168.9.2: bytes=32 time=17ms TTL=126	
Reply from 192.168.9.2: bytes=32 time=28ms TTL=126	
Reply from 192.168.9.2: bytes=32 time=12ms TTL=126	
Reply from 192.168.9.2: bytes=32 time=32ms TTL=126	
Ping statistics for 192.168.9.2:	:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),	
Approximate round trip times in milli-seconds:	
Restaurder in teacher in the contraction of the second	

## 2. Tugas

Buatlah desain jaringan dengan skenario masing-masing terkait dengan perangkat Wireless Router Linksys WRT300N. Explorasilah fitur-fitur dari perangkat tersebut dan kombinasikan dengan layanan lain seperti VLAN, Routing, DNS dan DHCP.









#### FORMULIR MUTU BAHAN AJAR/DIKTAT



Diperiksa oleh :

## H. Kriteria Penilaian

No. Revisi

02

Kriteria Penilaian	Bobot
Plagiasi, kelengkapan, dan kerapian penulisan laporan	50
Isi laporan benar dan dapat dipertanggungjawabkan sumber	10
atau daftar pustakanya	
Pembahasan troubleshooting	30
Penulisan kesimpulan	10
Total Nilai	100

Hal

28dari 30

## I. Sistematika Penulisan Laporan

## 1. Ketentuan Pengerjaan

Laporan dikerjakan secara individu, diskusi boleh dengan kelompok atau teman sekelas.

## 2. Halaman Judul (Cover)

- Judul Praktikum
- Nama dosen pengampu
- Logo UNNES
- Nama, NIM, Rombel
- Kop Prodi, Jurusan, Fakultas, Universitas
- Tanggal bulan tahun

## 3. Tujuan

- Sesuai tujuan praktikum
- Boleh ditambah tujuan lain sesuai topik praktikum

## 4. Skenario atau Studi Kasus

Skenario disesuaikan dengan tugas pada bahan diskusi atau memilih skenario lain namun tidak terlepas jauh dari topik diskusi yang ditugaskan. Wajib disertakan gambar desain dari studi kasus yang dijelaskan. Gunakan visio, edraw atau software lain sejenis untuk menggambar desain.





#### FORMULIR MUTU BAHAN AJAR/DIKTAT



Diperiksa oleh :

## 5. Alat dan Bahan

No. Revisi

02

Disesuaikan dengan alat dan bahan yang diperlukan saat praktikum.

## 6. Dasar Teori

Diperoleh dari sumber yang dapat dipertanggungjawabkan (buku/jurnal/artikel/website resmi). Menjelaskan seluruh isi materi yang ada pada kegiatan praktikum termasuk yang berkaitan dengan tugas diskusi yang diberikan.

Hal

29dari 30

## 7. Langkah Kerja Praktikum (Poin G.1 - Pengamatan)

Jelaskan secara detail langkah-langkah dari kegiatan diskusi atau tugas praktikum yang dilakukan. Laporkan beserta pembuktiannya berupa gambar yang jelas dan dapat dibaca. Tidak diperkenankan mengambil sebagian atau seluruh isi dokumen dalam jobsheet. Namun diperbolehkan sebagai bahan referensi untuk membuat laporan dan ditulis dengan bahasa sendiri.

## 8. Langkah Kerja Praktikum Mandiri (Poin G.2 – Tugas)

Jelaskan secara detail langkah-langkah dari kegiatan diskusi atau tugas praktikum yang dilakukan. Laporkan beserta pembuktiannya berupa gambar yang jelas dan dapat dibaca. Tidak diperkenankan mengambil sebagian atau seluruh isi dokumen dalam labsheet. Namun diperbolehkan sebagai bahan referensi untuk membuat laporan dan ditulis dengan bahasa sendiri.

## 9. Troubleshooting (Permasalahan dan Solusi)

Jelaskan permasalahan yang ditemui saat praktikum maupun saat mengerjakan tugas diskusi dan bagaimana cara pemecahannya.

## 10. Kesimpulan

Tuliskan kesimpulan yang dapat Anda tarik dari kegiatan praktikum dan tugas yang diberikan.





# BAHAN AJAR/DIKTAT



## 11. Daftar Pustaka

No. Revisi

02

Sertakan daftar pustaka berkaitan dengan materi yang dijelaskan pada dasar teori, maupun bahan referensi yang digunakan untuk menjelaskan atau mengerjakan bahan diskusi yang diberikan. Tidak diperkenankan menggunakan referensi dari blog pribadi, usahakan dalam bentuk buku, jurnal, artikel atau sumber lain yang jelas dapat dipertanggungjawabkan kebenarannya.

Hal

30dari 30

## 12. Format Penulisan Nama File Laporan

Nama File:

# Laporan 8 – NIM – Nama Mahasiswa.pdf



